**PICHTH PESSOAL**

Eu me chamo Eros Ravier, tenho 23 anos, sou piauiense

bacharel em administração, ingressei na programação a pouco tempo, mais com toda minha dedicação já me desenvolvi bastante.

Acho que toda empresa tanto de programação como qualquer outra procuram por funcionarios protivos, criativo, pontuais e organizados, principalmente organizados, e eu me encaixo perfeitamente nessa descrição.

Já faço pequenos projetos ultilizando das linguagens Html, Css, JavaScript e atualmente estou aprendendo, Php e banco de dados mySQL.

**Apresentação**

Bom pessoal, eu vou começar mostrando meu prototipo, onde eu comecei fazendo alguns inputs no **HTML**, bem basico mesmo, fazendo as requisições de entradas do cliente e depois, no meu **JAVASCRIPT**, eu comecei pegando os dados dos input com arrays e depois fiz todas as validações necessarias impostas no desafio, deixei varios comentarios, pois acho que ajuda bastante na reultilização do codigo. E o mais eu vou mostra na pagina mesmo.

E Vamos fazer os testes no prototipo, primeiro é o checklist de equipamentos, como solicitado o checklist com sucesso só é possivel se selecionado todos como SIM. Se acaso um dos itens esteja com NÃO o programa retorna **Falha No Checlist**. E se um dos itens não for selecionado SIM/NÃO o programa mostra uma mensagem de erro. ENQUANTO NÃO MARCA TODOS VAI CONTINUAR MOSTRANDO ERRO.

AQUI Na parte de verificação,depois que der a entrada dos dados do tripulante, meu programa retorna uma tabela que pode ate ser impressa com uma lista que diz as informações do candidato se esta APTO OU NÃO APTO.

No medidor da tripulaçao é obrigatório adicionar 6 tripulantes para que seja feito a medida correta.

após adicionar todos os 6 tripulantes, você pode finalizar para obter o resultado final.

**A TERCEIRA PARTE É O MEU WIREFRAME DO PROJETO. NO FIGMA.**

Eu fiz uma projeto basico mesmo, com alguma botoes de navegação para ajudar na localização e com menu interativo e uma parte onde tem os contatos.

**NA 4 PARTE DO PROJETO**

É a implementação do projeto com CSS E HTML.